**Завдання**

Створіть консольний калькулятор, який підтримує операції додавання, віднімання, множення та ділення. Користувач може вводити два числа та операцію. Результат обчислення виводиться на екран.

**Код**

Посилання на GitHub репозиторій: <https://github.com/kotenko2002/Sumy-State-University/blob/main/1th_term/Mobile_programming/labs/lab2.kt>

**Приклад роботи**

A black screen with white text

Description automatically generated

Рисунок 1 – Приклад роботи програми з коректно введеними даними

A black background with white text

Description automatically generated

Рисунок 2 – Приклад роботи програми з некоректно введеною оперпцією  
A black background with white text

Description automatically generated

Рисунок 3 – Приклад роботи програми при спробі ділення на нуль

**Висновки**

Виконання лабораторної роботи на тему "Класи та об'єкти в Kotlin" дозволило на практиці застосувати принципи об'єктно-орієнтованого програмування для створення консольного калькулятора. Завдання включало реалізацію калькулятора, що підтримує базові арифметичні операції: додавання, віднімання, множення та ділення.

Реалізація калькулятора через клас `Calculator` продемонструвала використання методів для вводу даних, виконання обчислень і обробки помилок. Методи `add()`, `subtract()`, `multiply()` і `divide()` забезпечують конкретні арифметичні операції, що відображає принципи інкапсуляції та модульності. Обробка виключень дозволяє ефективно управляти некоректними ввідними даними.

Отже, лабораторна робота допомогла закріпити знання про класи та об'єкти в Kotlin, організацію коду, а також обробку вводу, виконання арифметичних обчислень і обробку помилок.